**"Перегрузка двойной индексации.docx"**

class matrix

    {

          int row;

          int col;

          double \*\*M;

          matrix (int n, int m)

{//Реализация}

double\* operator [] (int i)

{return M[i];}

};

Индексация в С++ всегда одинарная. Запись M[x][y] означает (M[x])[y] Просто M[x] должен возвращать строку, а далее к строке применяется её индексация.

Круглые скобки не нужны. Пишем просто

M[x][y]=value;

M[x] присваивать нельзя, будет ошибка что-то типа "требуется l-значение"

ну оно и ясно, массив ведь двумерный, а значит требуется второй индекс для записи значения. Но все равно я что то не понимаю, если в теле перегрузки идет обыкновенный возврат указателя на значение, то каким образом он записывает значение?

Первая (перегруженная) индексация возвращает указатель,

double \*N = M[x];

Далее указатель можно использовать как массив, другими словами у него определена своя операция индексации, которая возвращает double&. Можем писать:

N[y]=value;

Теперь то же самое, но в одну строчку:

M[x][y]=value;